株式会社どすこい

児童発達支援・放課後等デイサービス 支援プログラム 学習支援(数)① 数合わせ

- ■「一人一人にそれぞれのフツウ」
- ■自分で感じ・考え・選び・決める・行動する
- ■視覚的・具体的・肯定的なコミュニケーション

取組み	①健康・生活	②運動・感覚	③認知・行動	④言語・コミュ ニケーション	⑤人間関係・社 会性	家族支援	地域支援
スタッフが数字 のカードと手製 のサイコロを作 成し、準備す る。			例えば 1~6の	■はじまりの時間〜ご本人の気分・気持ちの表出		報の共有、意見交換	■をら幅く習流地かびをテれく供タセ社用実 子つ、を。・・域しの行ィも。支ーン会。現 供く社広(体活のて機うア図)援・タ資共。 居な経ては多験動資遊会。のっ児セ野ー源生 居な経てな変どをや提うけい館 活ど活会 所のの学、活学供ン入・・動のの
スタッフが、子 どもたちと一緒 に数字の確認を 行う。				■読み、合わせ の基本的技能の 支援	■一人遊びから 共同遊びへ 集団への参加		
次にスタッフが サイコロを転が して出た目を、 子供たちがそれ に合う数字の カードにタッチ する。ルールの 説明。		時は、スタッフ と子どもたちが 一緒に声を出	■1の数字の カードや2の数 字のカードとい うようにサイコ ロ面の数を確 認、突合してい く。	■読み、合わせ の基本的技能の 支援	■一人遊びから 共同遊びへ 集団への参加		
次にステップ アップし、1回 目に出た数字と 2回目に出た数 字を足して、子 どもたちが計算 し、答える。				■読み、計算の 基本的技能の支 援	■一人遊びから 共同遊びへ 集団への参加		
慣れてきたら、 子供たちを2 チームに分けて ゲーム形式に編 成も可。成果の 確認~達成感に 導く。			■自己肯定感(自 信)の向上	■読み、書き、 計算の基本的技 能の支援	■一人遊びから 共同遊びへ 集団への参加		